



Faculdade Municipal de Palhoça

Lei Municipal n. 2.182 de 25 de outubro de 2005.

Renovação do Credenciamento: Resolução CEE/SC n. 047/2022.

Parecer CEE/SC n. 390 de 22 de novembro de 2022.

Rua João Pereira dos Santos, 99 – Palhoça – SC - CEP 88130-475.

EMENTAS E BIBLIOGRAFIAS DO CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS Matriz 2017-1

1ª FASE	
DISCIPLINA	ALGORITMOS
EMENTA	Resolução de problemas usando a lógica. Fundamentos, formas de representação dos algoritmos; Algoritmos computacionais: conceitos, linguagens, analogia com a arquitetura de Von Newman, ferramentas e técnicas recomendadas; Representação de algoritmos: Fluxograma (Diagrama de Blocos) e Pseudocódigo (Portugal); Estruturas de controle: seqüencial, decisão e repetição; Operadores: matemáticos, relacionais e lógicos.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	1.FORBELLONE, A. L. Lógica de Programação . 3ª ed. São Paulo: Pearson, 2004. 2.PIVA JUNIOR, Dilermando, etal. Algoritmos e programação de computadores . Rio de Janeiro : Elsevier, 2012.(3ex.) 3.DEITEL, Paul. Como programar . 6.ed. São Paulo: Pearson PrenticeHall, 2011. 6ex.
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	1.BERG, Alexandre Cruz. Lógica de programação . 2. ed. Canoas : Ulbra, 2002.(2ex.) 2. MANZANO, André Luiz N. G. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores . 27.ed. São Paulo: Érica, 2014. 3. XAVIER, Gley Fabiano Cardoso. Lógica de programação . 13.ed. Senac, 2014. 6ex. 4.SCHILDT, Herbert. Programação estruturada : algoritmos e programação. 3. ed. São Paulo : Pearson, 2005. 5. MORTARI, Cezar A. Introdução à lógica . São Paulo : Unesp, 2016.
DISCIPLINA	ARQUITETURA DE COMPUTADORES
EMENTA	Visão geral do computador e seus elementos básicos; Evolução da arquitetura dos computadores; Máquinas CISC e RISC; Organização estrutural de computadores: Placas, processadores, memórias, entrada e saída; Arquitetura da Unidade Central de Processamento: Unidade lógica e aritmética, unidade de controle, registradores, barramentos, memórias; Modos de endereçamento e conjunto de instruções;Recondicionamento ou descarte correto de equipamentos/lixo eletrônicos no meio ambiente.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	1. MONTEIRO, Mário. Antônio. Introdução à organização de computadores . 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2015. 2.STALLINGS, William. Arquitetura e organização de computadores . 5. ed. São Paulo : Pearson, 2012. 3.WEBER, R. F. Fundamentos de arquitetura de computadores . 3.ed. Porto Alegre : Bookman, 2008.
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	1. CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. Introdução à Informática . São Paulo: Pearson, Prentice Hall Brasil, 2004. 2. DELGADO, José. Arquitetura de computadores . 5. ed. Rio de Janeiro : LTC, 2017. 3. MONTEIRO, Mario Antonio. Introdução à organização de computadores . 5. ed. Rio de Janeiro : LTC, 2015. 4. TANENBAUM, Andrew S. Organização estruturada de computadores . 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2001. 5. WEBER. R. F. Fundamentos de Arquitetura de Computadores . 3 ed.Porto Alegre: Bookman, 2012.

DISCIPLINA	LEGISLAÇÃO, ÉTICA e INCLUSÃO SOCIAL.
EMENTA	Origem da Ética; Considerações de ética; A ética na pesquisa científica e nas aplicações do conhecimento científico; Ética aplicada ao contexto empresarial; Influência da Ética na tomada de decisões; Responsabilidade social empresarial; Inclusão social e digital, Direito ambiental; Direito eletrônico ou Direito da informática; Divergência doutrinária; Crimes da Informática; Leis específicas; Projeto de lei 84/99; Lei 9.609/98 Lei sobre Propriedade Intelectual de Programa de Computador; Lei 9.610/98 Lei dos Direitos Autorais; Lei 9.800/99 Sistema de Transmissão de Dados e Imagens via fax ou similar; Código Penal; ECA; Propriedade Intelectual, aplicação do Direito da Informática; Competência para Processo; Competência para Julgamento; Responsabilidade Penal dos Provedores; Estudos das questões raciais e indígenas.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. ARRUDA, Maria Cecília Coutinho de; WHITAKER, Maria do Carmo; RAMOS, José Maria Rodriguez. Fundamentos de ética empresarial e econômica. 4 ed. São Paulo : Atlas, 2009. 2. PAESANI, Liliana Minardi. Direito de informática: comercialização e desenvolvimento internacional do software. São Paulo: Atlas, 2015. 3. KLEIMAN, Angela. Oficina de leitura: teoria & prática. 12.ed. Campinas: Pontes, 2008.

<p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. CHAUVEL, Marie (org.). Ética, sustentabilidade e sociedade: desafios da nossa era. Rio de Janeiro: Mauad, 2009. 2. OLIVEIRA, Lilian Blanck de.(org.). Educação, história e cultura indígena: desafios e perspectivas na Vale do Itajaí. Blumenau: Edifurb, 2014. 3. GONÇALVES, Maria Alice Rezende (org.). Educação, cultura e literatura afro-brasileira: contribuições para a discussão da questão racial na escola. Rio de Janeiro: UERJ, 2007. 4. GROSSI, Miriam Pillar; MINELLA, Luzinete Simões; LOSSO, Juliana Cavilha Mendes. Gênero e violência: pesquisas brasileiras. Florianópolis: Mulheres, 2006. 5. SILVA, Alcione Leite da. (org.). Falas de gênero: teorias, análises, leituras. Florianópolis: Mulheres, 1999. 6. MANTOAN, Maria Teresa Eglér. (orgs). O desafio das diferenças nas escolas. 5.ed. Petrópolis: Vozes, 2013. 7. LEMOS, Ronaldo; WAISBERG, Ivo (orgs). Conflitos sobre nomes de domínio e outras questões jurídicas da internet. São Paulo: Revista dos Tribunais, 2003.
<p>DISCIPLINA</p>	<p>PRÁTICA DE PROGRAMAÇÃO PARA AMBIENTE WEB</p>
<p>EMENTA</p>	<p>Histórico e Princípios da Web. Conceitos e ferramentas para Publicação e Hospedagem. O ambiente de Internet: como funcionam, protocolos, diversas aplicações. Diferenciação entre ambientes cliente e servidor. Introdução à criação de páginas WEB simples. Linguagem de marcação, script e estilos.</p>
<p>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. SILVA, Maurício Samy. CSS3 : desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo : Novatec, 2012. 2. LUBBERS, Peter; SALIM, Frank. Programação profissional em html 5 / APIs poderosas para o desenvolvimento de aplicações para a internet com mais recursos. Rio de Janeiro : Alta Books, 2013. 3. LUCKOW, Décio Heinzelmann. Programação Java para a web: aprenda a desenvolver uma aplicação financeira pessoal com as ferramentas mais modernas da plataforma Java. 2.ed. São Paulo: Novatec, 2015.
<p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. LUCKOW, Décio Heinzelmann; MELO, Alexandre Altair. Programação java para a web. 2. ed. São Paulo : Novatec, 2015. 2. TURUUEL, Evandro Carlos. Html 5 : guia prático. 2. ed. São Paulo : Érica, 2011. 3. MILANE, André. Construindo aplicações Web com Php e Mysql. 2. ed. São Paulo : Novatec, 2010. 4. CAIÇARA Júnior, Cícero; Paris, Wanderson Stael. Informática, internet e aplicativos. Curitiba : lbpex, 2007. 5. BORATTI, I. C. Programação Orientada a Objetos em Java. Visual Books, 2007.

DISCIPLINA	LÓGICA MATEMÁTICA
EMENTA	Álgebra Linear: Sistemas de equações Lineares: Sistemas de equações lineares, sistemas equivalentes, operações elementares, sistemas em forma triangular e escalonada, algoritmo da redução, sistemas homogêneos. Álgebra Booleana: estruturas algébricas, operadores lógicos e de conjuntos, estrutura afirmativas. Matrizes e Determinantes: Operações com matrizes, inversa de uma matriz, caracterização das matrizes inversíveis, fatoração de matrizes, determinantes e suas propriedades. Conjuntos, Relações, Funções, Grafos e Árvores. Vetores, bases, produtos escalar, produto vetorial, produto misto, sistemas de coordenadas, estudo da reta, estudo do plano e distâncias.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. ALENCAR FILHO, Edgard de. Iniciação a Lógica Matemática. 18. ed. São Paulo: Nobel, 2002. 2. IEZZI, Gelson; MUKAKAMI, Carlos. Fundamentos de matemática elementar : V. 1 - conjuntos – funções. 9. ed. São Paulo : Atual, 2013. 3. PILONE, Dan; PILONE, Tracey. Use a cabeça : Algebra. São Paulo : Atlas, 2012.
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<ol style="list-style-type: none"> 1. ANTON, Howard. Algebra linear com aplicações. 10. ed. Porto Alegre : Bookman, 2012. 2. DOLCE, Osvaldo; POMPEO, José Nicolau. Fundamentos de matemática elementar 9 : geometria plana. 9. ed. São Paulo : Atual Editora, 2013. 3. GERSTING, J. Fundamentos matemáticos para ciência da computação. Rio de Janeiro : LTC, 2004. 4. LIPSCHUTZ, Seymour; LIPSON, Marc Lars. Álgebra linear. 4. ed. Porto Alegre : Bookman, 2011. 5. Sebastião Medeiros da Silva, Ermes Medeiros da Silva, Elio Medeiros da Silva. Matemática básica para cursos superiores / São Paulo : Atlas, 2014.

2ª. FASE	
DISCIPLINA	QUALIDADE DE SOFTWARE
EMENTA	O histórico e o conceito de qualidade. O conceito de qualidade de software. Métricas de qualidade de software. Normas de qualidade de software. Técnicas de garantia da qualidade de software. Teste de software: conceitos, tipos e aplicação no contexto da qualidade. Modelos de melhoria do processo de software. Planejamento de sistemas de qualidade de software. Padrões: ISO, SEI, CMM.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. BARTIÉ, Alexandre. Garantia da Qualidade de Software. Rio de Janeiro: Campus Elsevier, 2002. Janeiro: <i>Campus</i>, 2002. 2. KOSCIANSKI, A.; SOARES, M. S. Qualidade de Software. 2.ed. São Paulo: Novatec, 2006. 3. INTHURN, Cândida. Qualidade e testes de software: engenharia de software, qualidade de software, qualidade de produtos de software, teste de software, formalização do processo de teste, aplicação prática dos testes. Florianópolis: Bookstore, 2001.

<p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. KOSCIANSKI, André. Qualidade de software: aprenda as metodologias e técnicas mais modernas para o desenvolvimento de software. 2.ed.São Paulo: Novatec, 2007. 2. ROCHA, Ana Regina Cavalcanti da. Qualidade e software : teoria e prática. São Paulo : Makron Books, 2001. 3. ROCHA, Ana Regina Cavalcanti da. Qualidade e produtividade de software. São Paulo : Makron Books, 2001. 4. Juran, J. M. A qualidade desde o projeto: os novos passos para o planejamento da qualidade em produtos e serviços. São Paulo: Cengage Learning, 2015. 5. O'HANLON, Tim. Auditoria da qualidade: com base a ISSO 9001:2000: conformidade agregando valor. 2.ed. São Paulo: Saraiva, 2009.
<p>DISCIPLINA</p>	<p>SISTEMAS OPERACIONAIS</p>
<p>EMENTA</p>	<p>Conceitos fundamentais de Sistemas Operacionais; relações entre os sistemas operacionais conhecidos e respectiva classificação; conceitos de unidade de alocação, carga e execução de um programa (processos e threads); concorrência e sincronização entre processos; mecanismos de gerência de recursos; sistema de arquivos.</p>
<p>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. MACHADO, F. B.; MAIA, L. P.. Arquitetura de Sistemas Operacionais. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2014. 2. MACHADO, Francis Berenger ; MAIA, Luiz Paulo.Fundamentos de Sistemas Operacionais. Rio de Janeiro: LTC, 2011. 3. OLIVEIRA, Rômulo Silva de; CARISSIMI,Alexandre da Silva; TOSCANI, Simão Sirineo. Sistemas Operacionais. 4ª ed. Porto Alegre:Bookman, 2010.
<p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. A.S. Tanenbaum e A. S. Woodhull; "Sistemas operacionais: projeto e implementação", 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008. 759 p. 2. SILBERSCHATZ, Abraham. Fundamentos de sistemas operacionais. 9. ed. Rio de Janeiro : LTC, 2015. 3. STUART, B. Principios de sistemas operacionais : projetos e aplicações. Rio de Janeiro : LTC, 2015. 4. DEÍTEL, Paul. Android para programadores: uma abordagem buscada em aplicativos. 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2015. 6ex. 5. TANENBAUM, A. Sistemas Operacionais Modernos. 3.ed. São Paulo: Prentice Hall, 2010.

DISCIPLINA	BANCO DE DADOS I
EMENTA	Conceitos Básicos de BD. Modelos e Esquemas de Dados. Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados; Modelagem de Dados: o Modelo Entidade-Relacionamento, Conceito de Relação, Álgebra Relacional, Regras de Integridade Relacional, Diagrama Relacional; Projeto de Banco de Dados Relacional: Transformação de Diagramas E-R em Diagramas Relacionais. Normalização; Introdução à Linguagem Padrão Relacional: Fundamentos da Linguagem SQL; Estruturas de Controle do SQL.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. ALVES, William Pereira. Banco de dados: teoria e desenvolvimento. São Paulo: Érica, 2009. 2. SETZER, Valdemar W. Banco de dados. São Paulo: Blucher, 2005. 3. SILBERSCHATZ, Abraham. Sistema de banco de dados. 6.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<ol style="list-style-type: none"> 1. TEOREY, Toby. Projeto e modelagem de banco de dados. 2.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014. 2. CARDOSO, Virgínia; CARDOSO, Giselle. Sistemas de banco de dados: uma abordagem introdutória e aplicada. São Paulo: Saraiva, 2012. 3. POLETINI, Ricardo Augusto. Banco de dados SQL: aprendendo através de exemplos. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna Ltda, 2015. 4. ALVES, William Pereira. Banco de dados: teoria e desenvolvimento. São Paulo: Érica, 2009. 5. SETZER, Valdemar W. Banco de dados. São Paulo: Blucher, 2005.
DISCIPLINA	ESTRUTURA DE DADOS
EMENTA	Conceitos teóricos e implementação de Métodos Recursivos, Estruturas Lineares de Dados e Operações básicas de Inserção, Remoção, Pesquisa e Reordenação de Filas, Filas Estáticas, Filas Dinâmicas, Pilhas, Listas Encadeadas, Listas Circulares, Lista de prioridade. Estrutura de Dados: Conceito de árvores, árvores binárias de busca e árvores balanceada, Algoritmos de Ordenação Inserção, Seleção, Bolha, Quicksort, Mergesort, Heapsort, Pesquisa Sequencial, Pesquisa Binária, Árvore de Pesquisa, Hashing, Introdução a Grafos.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. ASCENIO, A. F. Estruturas de dados . São Paulo : Pearson, 2011. 2. CELES, Waldemar; CERQUEIRA, Renato. Introdução a estrutura de dados com técnicas de programação. Rio de Janeiro : Elsevier, 2004. 3. DROZDEK, Adam. Estrutura de dados e algoritmos em C++. São Paulo : Pioneira, 2005.

<p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. EDELWEISS, N. Estrutura de dados : volume 18. Porto Alegre : Bookman, 2009. 2. FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPACHER, Henri Frederico. Lógica de programação : a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3. ed. São Paulo : Prentice Hall, 2005. 3. LAFORE, R. Estruturas de dados e algoritmos em Java. Rio de Janeiro : Moderna, 2004. 4. PUGA, Sandra; RISSETTI, Gerson. Lógica de programação e estruturas de dados com aplicações em Java. 3. ed. São Paulo : Pearson Education do Brasil, 2016. 5. SZWARCFITER, Jayme Luiz; MARKENZON, Lilian. Estruturas de dados e seus algoritmos. 3. ed. Rio de Janeiro : LTC, 2012.
<p>DISCIPLINA</p>	<p>PRÁTICA DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I</p>
<p>EMENTA</p>	<p>Instalação e configuração do PHP e Servidor WEB; Técnicas de programação (estruturada); Declarações, Identificadores e Tipos Básicos; Expressões, Variáveis e operadores; Estruturas condicionais e de repetição; Funções e arrays; Manipulando Dados através de Formulários; Manipulação de Sessões; Conhecer e utilizar os padrões dinâmicos da programação para a web; usando HTML e PHP; Conhecer e utilizar os conceitos e as aplicações da linguagem de programação PHP; Ambiente de desenvolvimento de programas; Integração com Banco de Dados; Manipulação de dados utilizando o banco de dados MySQL.</p>
<p>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. DALL’OGLIO, Pablo. Criando relatórios em PHP . 2. ed. São Paulo : Novatec, 2013. 2. NEDERAURER, Juliano. Desenvolvendo websites com PHP : aprenda a criar websites dinâmicos e interativos. 2. ed. São Paulo : Novatec, 2011. 3. SALVADOR, Fabio B. Programando em Php : integração com mysql . 2. ed. São Paulo : Ed. Viena, 2012.
<p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. SANDERS, William. Aprendendo padrões de projetos em Php : programação orientada ao objeto para projetos dinâmicos. 2. ed. São Paulo : Novatec, 2013. 2. ULLMAN, Larry. PHP6 e MYSQLI.5 : para websites dinâmicos. Rio de Janeiro : Moderna, 2008. 3. XAVIER, Fabricio. PHP : para desenvolvimento profissional. Rio de Janeiro : Moderna, 2011. 4. ZANDSTRA, Matt. Objetos PHP, padrões e prática. Rio de Janeiro : Alta Books, 2008. 5. WEINMAN, Lynda. Projetando gráficos na web.3 : como preparar imagens e mídia para a web. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2001.

3ª. FASE	
DISCIPLINA	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II
EMENTA	Introdução à programação orientada a objetos: Classes, objetos, atributos, métodos; Construtores; Modificadores de acesso; Encapsulamento; Classes abstratas; Herança; Polimorfismo; Interfaces; Pacotes; Tratamento e manipulação de exceções; Documentação Java; Manipulação de Collections; Manipulação de Strings; Manipulação de Datas.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. DEITEL, Paul. Android : como programar com introdução a Java. 2. ed. Porto Alegre : Bookman, 2. KALIN, Martin. Java web services : implementando. Rio de Janeiro : Alta Books, 2009. 3. SANTOS, Rafael. Introdução à programação orientada a objetos usando Java. 2. ed. Rio de Janeiro : Elsevier, 2013.
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<ol style="list-style-type: none"> 1. SILVA, Mauricio Samy. Jquery : a biblioteca do programador javascript. 3. ed. São Paulo : Novatec, 2014. 2. SILVA, Mauricio Samy. JavaScript: guia do programador. São Paulo : Novatec, 2011. 3. MANZANO, José Augusto Navarro Garcia. Programação de computadores com Java. São Paulo: Érica, 2014. 4. DEITEL, H. M. Java: como programar. 6.ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2005. 5. GUIMARÃES, Celio Cardoso. Fundamentos de banco de dados : Modelagem, projeto e linguagem. São Paulo : Unicamp, 2012.
DISCIPLINA	MODELAGEM DE SISTEMAS
EMENTA	Planejamento; Modelagem Conceitual: Conceito, Atributo e Associação; Tópicos em modelagem: Encapsulamento, Herança. Polimorfismo; Modelagem orientada a objetos; Introdução a UML; Evolução da UML; Adoção de processo; Visões da UML; Diagramas: Casos de uso, Classes, Componentes, Objetos, Sequência, Colaboração, Estado, Atividade, Implantação.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. RUMBAUCH, James. Etal. Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2. Rio de Janeiro : Elsevier, 2006. 2. FOWLER. Martin. UML essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2005. 3. BLAHA, Michael. Modelagem e projetos baseados em objetos com UML. 2.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006.

<p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</p>	<p>1. TEOREY, Toby. Etal. Projeto e modelagem de banco de dados. 2. ed. Rio de Janeiro : Elsevier, 2014.</p> <p>2. SEABRA, João. UML: unified modeling language: uma ferramenta para o design de software. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2013.</p> <p>3. LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.</p> <p>4. BOOCH, Grady. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012</p> <p>5. COULOURIS, Gerge etal. Sistemas distribuídos: conceitos e projeto. 5.ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.</p>
<p>DISCIPLINA</p>	<p>TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO</p>
<p>EMENTA</p>	<p>Ciência, Tecnologia e Sociedade; Sociedade da Informação e Sociedade do Conhecimento; Tecnologias da Informação e Comunicação; Aplicações das TIC: Educação, Medicina, Governo Eletrônico e outros; Aspectos sociais, éticos, legais e profissionais; Evolução Social e Tecnológica; Tecnologia da Informação (TI) Verde e Sustentabilidade.</p>
<p>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</p>	<p>1. REZENDE, Denis Alcides. Planejamento de sistemas de informação e informática: guia prático para planejar a tecnologia da informação integrada ao planejamento estratégico das organizações. 4.ed. São Paulo: Atlas, 2011.</p> <p>2. Laudon, Kenneth,C. Sistemas de informação gerenciais / Kenneth C. Laudon, Jane P. Laudon. — 8. ed. — São Paulo : Pearson, 2010.</p> <p>3. BIO, Sérgio Rodrigues. Sistemas de informação: um enfoque gerencial. 2.ed. São Paulo: Atlas, 2008.</p>
<p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</p>	<p>1. BATISTA, Emerson de Oliveira. Sistemas de informação : o uso consciente da tecnologia para o gerenciamento. São Paulo : Saraiva, 2006.</p> <p>2. BIO, Sergio Rodrigues. Sistemas de informação : um enfoque. 2. ed. São Paulo : Atlas, 2017.</p> <p>3. ROSINI, Alessandro. Administração de sistemas de informação e a gestão do conhecimento. 2.ed. São Paulo: Cengage, 2014.</p> <p>4. ROSINI, Alessandro. Administração de sistemas de informação e a gestão do conhecimento. 2.ed. São Paulo: Cengage, 2012.</p> <p>5. Batista, Emerson de Oliveira. Sistemas de Informação: o uso consciente da tecnologia para o gerenciamento / Emerson de Oliveira Batista. — São Paulo : Saraiva, 2004. .</p>

DISCIPLINA	PRÁTICA DE PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS
EMENTA	Visão geral da plataforma e do mercado para aplicativos Android; Arquitetura de um aplicativo Android e o seu ciclo de vida; Ferramentas para o desenvolvimento com a plataforma Android; Principais componentes da plataforma Android; Estratégias de desenvolvimento de aplicativos Android para múltiplas resoluções; Comunicação cliente servidor; Protocolos de interoperabilidade entre cliente e servidor; Prática em desenvolvimento de aplicações móveis na plataforma Android.
	<p>leigos. Rio de Janeiro: Alta Books, 2014.</p> <p>2. DEITEL, Paul. Android para programadores: uma abordagem buscada em aplicativos. 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2015.</p>
	3. BURTON, Michael. Desenvolvimento de aplicativos Android para leigos . Rio de Janeiro: Alta Books, 2014.
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<p>1. CAIÇARA Júnior, Cícero; Paris, Wanderson Stael. Informática, internet e aplicativos. Curitiba : Ibpex, 2007.</p> <p>2. CONFORTO, Debora. etal. Tecnologias digitais acessíveis. Porto Alegre : JSM Comunicação Ltda, 2010.</p> <p>3. CROCOMO, Fernando. TV digital e produção interativa : a comunidade manda notícias. Florianópolis : Ed.UFSC, 2007.</p> <p>4. LÉVY, Pierre. As tecnologias da inteligência : o futuro do pensamento na era da informática. Rio de Janeiro, RJ : Editora 34, 1993.</p> <p>5. WILLIAMS, Robert; TOLLETT, John. Web design para não-designers. Rio de Janeiro : Ciência Moderna, 2001.</p>
DISCIPLINA	ENGENHARIA DE USABILIDADE
EMENTA	Conceituação de interação, interface, ergonomia e usabilidade; análise dos principais modelos para desenvolvimento de interfaces; identificação das fases do processo de desenvolvimento e dos estilos de interfaces; avaliação da usabilidade de interfaces; acessibilidade à Web; acessibilidade para dispositivos móveis.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<p>1. CYBIS, Walter. Ergonomia e usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações. 3.ed. São Paulo: Novatec, 2015.</p> <p>2. MOLINARI, Leonardo. Testes de software : produzindo sistemas melhores e mais confiáveis. São Paulo : Erica, 2003.</p> <p>2. HECKEL, P. Software amigável: técnicas de projeto de software para uma melhor interface com o usuário. São Paulo: Ed. Campos, 1991.</p> <p>3. PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. São Paulo: Makron Books, 1995 (trad. 3ª ed. americana).</p>
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<p>1. ARNHEIN, R. Arte e Percepção visual: uma psicologia da visão criadora. São Paulo: Pioneira, 1997. 11ª edição.</p> <p>2. HIRAMA, Kechi. Engenharia De Software: qualidade e Produtividade Com Tecnologia. Elsevier, 2012.</p> <p>3. MUNARI, B. Fantasia: invenção, criatividade e imaginação na comunicação visual. 2.ed. Lisboa: Coleção Dimensões, 1987.</p> <p>4. PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. São Paulo: McGraw-Hill Brasil, 2006.</p> <p>5. TANENBAUM, A. Sistemas Operacionais Modernos. 2.ed. São Paulo: Prentice Hall, 2010.</p>

4ª. FASE	
DISCIPLINA	REDES DE COMPUTADORES
EMENTA	Sinal digital e analógico: Princípios de rede sem fio, Tipos de redes sem fio; Tipos de antenas: Direcionais, Setoriais e Omnidirecionais; Padrões de rede 802.11; Segurança em rede wireless; Planejamento e estruturação de uma rede; Normas de cabeamento estruturado; Equipamentos de cabeamento estruturado; Endereçamento IP e Mascaras de sub-rede; Configuração de servidores de redes em ambiente GNU/Linux: servidor de acesso remoto, servidores de Arquivos, Servidores web, Servidores de banco de dados.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. ANDERSON, AI; BENEDETTI, Ryan. Use a cabeça : redes de computadores. Rio de Janeiro : Alta Books, 2011. 2. KUROSE, J. F. Redes de computadores e a internet : uma abordagem. São Paulo : Moderna, 2012. 3. SOUSA, Lindeberg Barros de. Projetos e implementação de redes : fundamentos, soluções, arquitetura e planejamento. 2. ed. São Paulo : Érica, 2009.
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<ol style="list-style-type: none"> 1. SOUSA, Lindeberg Barros de. Projetos e implementação de redes: fundamentos, soluções, arquiteturas e planejamento. 3.ed. São Paulo: Érica, 2013. 2. TANENBAUM, A. S.; WETHERALL, D. Redes de computadores. 5. ed. São Paulo : Pearson, 2011. 3. MORIMOTO, Carlos Eduardo. Redes, guia prático / ampliada e atualizada. 2. ed. Porto Alegre: Sul Editores, 2011. 4. DANTAS, Mario. Computação distribuída de alto desempenho: redes, clusters e grids computacionais. Rio de Janeiro: Axcel, 2005. 5. CASAROTTO FILHO, Nelson. Redes de pequenas e médias empresas e desenvolvimento local. 2.ed. São Paulo: Atlas, 2001.

DISCIPLINA	PROGRAMAÇÃO CLIENTE EM SISTEMAS INTERNET
EMENTA	Conceitos de Sistemas para Internet; Linguagem Java Script e Crítica de Formulários; Criação de domínios XML; Padrão Tableless e normas W3C; Uso de XML com tecnologia AJAX e Web Services.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. DEITEL, Paul. Android para programadores: uma abordagem buscada em aplicativos. 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2015. 6ex. 2. SILVA, Mauricio Samy. JavaScript: guia do programador. São Paulo : Novatec, 2011.(3ex.) 3. KALIN, Martin. Java web services : implementando. Rio de Janeiro : Alta Books, 2009.(3ex.)

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<p>1. MILANE, André. Construindo aplicações Web com Php e Mysql. 2. ed. São Paulo : Novatec, 2010.(2ex.)</p> <p>2. ULLMAN, Larry. PHP6 e MYSQL.5 : para websites dinâmicos. Rio de Janeiro : Moderna, 2008. (3ex.)</p> <p>3. LUCKOW, Décio Heinzelmann; MELO, Alexandre Altair. Programação java para a web. 2. ed. São Paulo : Novatec, 2015.(3ex.)</p> <p>4. SILVA, Maurício Samy. CSS3 : desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo : Novatec, 2012.(5ex.)</p> <p>5. LUCKOW, Décio Heinzelmann. Programação Java para a web: aprenda a desenvolver uma aplicação financeira pessoal com as ferramentas mais modernas da plataforma Java. 2.ed. São Paulo: Novatec, 2015. 6ex. (já tinham três exemplares no acervo).</p>
DISCIPLINA	PROGRAMAÇÃO SERVIDOR EM SISTEMAS INTERNET
EMENTA	Visão Geral do Ambiente Servidor; Tecnologia; Servlet; Tecnologia JSP; Middleware JDBC; Tecnologia JPA; Tecnologia JEE5; Web Services.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<p>1. FOWLER. Martin. UML essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2005. 6ex.</p> <p>2. DEITEL, Paul. Android para programadores: uma abordagem buscada em aplicativos. 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2015. 6ex.</p> <p>3. SILVA, Maurício Samy. CSS3 : desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo : Novatec, 2012.(5ex.).</p>
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<p>1.DEITEL, Paul. Como programar. 6.ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. 6ex.</p> <p>2 SILVA, Mauricio Samy. JavaScript: guia do programador. São Paulo Novatec, 2011.(3ex.)</p> <p>3 KALIN, Martin. Java web services : implementando. Rio de Janeiro Alta Books, 2009.(3ex.)</p> <p>4. ALVES, William Pereira. Banco de dados: teoria e desenvolvimento. São Paulo: Érica, 2009. 11ex.</p> <p>5.ALVES, William Pereira. Banco de dados: teoria e desenvolvimento. São Paulo: Érica, 2009. 11ex.</p>
DISCIPLINA	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO
EMENTA	Empreendedorismo: origens e conceitos; O empreendedor como indutor da inovação; Inovação: conceitos e dimensões da inovação; Inovatividade: conceito e origem; Discutir modelos de negócios; Analisar ciclos de validação; Desconstrução de modelos de negócios; O papel de projetos criativo para o desenvolvimento econômico dos países; Criatividade e Globalização. Cultura empreendedora; A função social do empreendedor; Mercado de Startups no Brasil, Estados Unidos e Europa.

<p>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</p>	<p>1. BARON, Robert A. Empreendedorismo : Uma visão do processo. São Paulo : Thomson, 2007. (6ex.) 2. REVIEW, Harvard Business. Empreendedorismo e estratégia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002. 1ex. 3. CHIAVENATO, Idalberto. Empreendedorismo : dando asas ao espírito empreendedor. 2 ed. São Paulo : Saraiva,. 2008.(6ex.)</p>
<p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</p>	<p>1. BERNARDI, Antônio Luiz. Manual de Empreendedorismo e Gestão: Fundamentos, estratégias e dinâmicas. 2. Ed. São Paulo: Atlas, 2012. 2. DORNELAS, José Carlos Assis. Empreendedorismo corporativo: como se empreended, inovar e se diferenciar na sua empresa. 2.ed. Riode Janeiro: Elsevier, 2008. 3ex. 3. SOUZA, Eda Castro Lucas de. (org.). Empreendedorismo além do plano de negócio. São Paulo: Atlas, 2005. 1ex. 4. BERNARDI, Luiz Antonio. Manual de empreendedorismo e gestão :fundamentos, estratégias e dinâmicas. São Paulo : Atlas, 2010.(18ex.) 5. CHIAVENATO, Idalberto. Empreendedorismo : dando asas ao espírito empreendedor. 4. ed. Barueri : Manole, 2012.(2ex.)</p>

DISCIPLINA	PROJETO TÉCNICO I
EMENTA	O Projeto Técnico I tem como objetivo, proporcionar ao acadêmico os elementos necessários para o desenvolvimento de um projeto, sistema ou aplicativo que reúne os conhecimentos aprendidos durante o curso. Nesta disciplina o acadêmico deve construir os procedimentos necessários para o encaminhamento do projeto. Deve ficar estabelecido a área da pesquisa, o tema de construção do projeto, os métodos adotados, a equipe envolvida, o cronograma e o objetivo do projeto. Cabe ao aluno, nesta fase do projeto, definir todos os elementos necessários para o sucesso do estudo também podendo dar início ao desenvolvimento das estruturas necessárias. Cabe ao acadêmico buscar relacionamento com o mercado da área escolhida para ampliar seu conhecimento e fortalecer o contexto do aprendizado. O apoio docente estará sempre a cargo do professor da disciplina.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. ALMEIDA, Mário de Souza. Elaboração de projeto, tcc, dissertação e tese : uma abordagem simples, prática e objetiva. São Paulo : Atlas, 2011. 2. KEELING, Ralph; BRANCO, Renato Henrique Ferreira. Gestão de projetos. 3. ed. São Paulo : Saraiva, 2014. 3. CARVALHO, Claudinê Jordão de. Elaboração e administração de projetos. Florianópolis : UFSC, 2010.
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<ol style="list-style-type: none"> 1. FIGUEIREDO, Francisco Constant de; FIGUEIREDO, Hélio Carlos Maciel. Dominando gerenciamento de projetos com MS Project 2010. Rio de Janeiro : Ciência Moderna Ltda, 2013. 2. IERMEN, Tito Livio. Liderança na gestão por projetos : desenvolvimento da liderança na gestão de percursos na organização educacional. 2. ed. Joinville : Univille, 2004. 3. CONSALTER, Maria Alice Soares. Elaboração de projetos: da introdução à conclusão. 2.ed. Curitiba : Ibpex, 2007. 4. KERZNER, Harold. Gestão de projetos : as melhores práticas. 3. ed. Porto Alegre : Bookman, 2017. 5. LAKATOS, Eva Maria; MARCONI, Marina de Andrade. Metodologia do trabalho científico: procedimentos básicos, pesquisa bibliográfica, projeto e relatório, publicações e trabalhos científicos. 2.ed. São Paulo : Atlas, 1986.
DISCIPLINA	TÓPICOS ESPECIAIS
EMENTA	Estudo de tecnologias inovadoras relacionadas ao tema do curso, Análise e Desenvolvimento de Sistemas. O estudo pretende introduzir o acadêmico nos tópicos que abordam ciências, técnicas, produtos ou tendências tecnológicas correlatas ao conhecimento em ciências computacionais. O conhecer pode estar relacionado a sistemas e métodos, linguagens computacionais, sistemas operacionais, métodos de construção e ou pesquisas, banco de dados, redes de computadores, meios de armazenamento de dados entre outros, afetos ao conhecimento da área.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<p>1. DORNELAS, José Carlos Assis. Empreendedorismo : transformando ideias em negócios. Rio de Janeiro : Elsevier, 2008.(5ex.)</p> <p>2. FERREL, O. C.; FRAEDRICH, John; FERREL, Linda. Ética empresarial : dilemas, tomadas de decisões e casos. Rio de Janeiro : Reichmann & Affonso Editora, 2001.(1ex.)</p> <p>3. FORNELLONE, A. L ; EBERSPACHER, H.F. Lógica de programação : a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3. ed. São Paulo : Pearson, 2005.(2ex.)</p>
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<p>1. DORNELAS, José Carlos Assis. Empreendedorismo : transformando ideias em negócios. 5. ed. Rio de Janeiro : LTC, 2015.(4ex.)</p> <p>2. KENSKI, Vani Moreira. Tecnologias e ensino presencial e a distância. Campinas : Papyrus, 2012.(3ex.)</p> <p>3. MAÑAS, Antonio Vico. Administração de sistemas de informação. São Paulo : Érica, 1999.(2ex.)</p> <p>4. MEDEIROS, Marcelo. Banco de dados para sistemas de informação. Florianopolis : Visual Books, 2006.(2ex.)</p> <p>5. MOLINARI, Leonardo. Testes de software : produzindo sistemas melhores e mais confiáveis. São Paulo : Erica, 2003.(2ex.)</p>

5ª. FASE	
DISCIPLINA	GERENCIAMENTO DE PROJETOS
EMENTA	<p>Fornecer uma visão geral das boas práticas em gerenciamento de projetos; Apresentar o guia PMBOK, suas áreas de conhecimento, processos, ferramentas e técnicas do gerenciamento de projetos e grade de certificações; Realizar o estudo aplicado aos processos contidos nos grupos de processo INICIAÇÃO, PLANEJAMENTO, EXECUÇÃO, MONITORAMENTO e CONTROLE, ENCERRAMENTO aos projetos da organização; Desenvolver um modelo de gerenciamento de projetos; Apresentar ferramentas computacionais que auxiliam no gerenciamento de projetos.</p>
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<p>1. O'BRIEN, James A. Sistemas de informação : e as decisões gerenciais na era da internet . 3. ed. São Paulo : Saraiva, 2010.</p> <p>2. TRENTIM, Mário Henrique. Manual do MS-Project 2010 e melhores práticas do PMI. São Paulo: Atlas, 2012.</p> <p>3. REZENDE, Denis Alcides. Tecnologia da informação aplicada a sistemas de informação empresariais : o papel estratégico da informação e dos sistemas de informação nas empresas. 9. ed. São Paulo : Atlas, 2013.</p>
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<p>1. PIMENTA, Maria Alzira. Comunicação empresarial : conceitos e técnicas para administradores. 2. ed. Campinas : Editora Alínea, , 2000.</p> <p>2. SARTORE, Airton. Projetos de informática : gerência e controle. Rio de Janeiro : Ed. Rio, 2005.</p> <p>3. OLIVEIRA, Guilherme Bueno de. MS project & gestão de projetos. São Paulo: Pearson Makron Books, 2005.</p> <p>4. PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE. Um guia do conhecimento em gerenciamento de projetos : (guia PMBOK) / Título. 4. ed. São Paulo : Saraiva, 2012.</p> <p>5. RABECHINI JUNIOR; CARVALHO, Marly Monteiro de. (org.). Gerenciamento de projetos na prática : casos brasileiros. São Paulo : Atlas, 2009.</p> <p>6.</p>

DISCIPLINA	GOVERNANÇA EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO
EMENTA	Planejamento estratégico e o alinhamento entre o negócio e o uso da TI. Balanced Scorecard do negócio e de TI. Planejamento de sistemas e da infraestrutura de TI. Governança corporativa e governança de TI. Frameworks de melhores práticas em TI (COBIT, ITIL, NBR-ISO/IEC 17799 e 27001 etc.). Catálogo de serviços de TI e acordo de níveis de serviço (SLA). Custos de TI. Segurança em TI. Auditoria de Sistemas.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. ANDRADE, Adriana; ROSSETTI, José Paschoal. Governança corporativa : fundamentos, desenvolvimento e tendências. 2. ed. São Paulo : Atlas, 2006. 2. GONZALES, Roberto Sousa. Governança corporativa : o poder de transformação das empresas. São Paulo : Trevisan Editora, 2012. 3. MAY, Yduan de Oliveira. Governança corporativa eficiente. 2. ed. Curitiba : Íthala, 2016.
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<ol style="list-style-type: none"> 1. WEILL, Peter. Governança de TI, tecnologia da informação. São Paulo: Makron Books, 2006. 2. POLIZEL, Caio; STEINBERG, Herbert. Governança corporativa na educação superior: casos práticos de instituições privadas (com e sem fins lucrativos). São Paulo: Saraiva, 2013. 3. OLIVEIRA, Guilherme Bueno de. MS project & gestão de projetos. São Paulo: Pearson Makron Books, 2005. 4. TURBAN, Efraim; VOLONINO, Linda. Tecnologia da informação para gestão em busca do melhor desempenho estratégico e operacional. 8. ed. Porto Alegre : Bookman, 2013.
	<ol style="list-style-type: none"> 5. ARAUJO, Luis César G. de. Organização, sistemas e métodos e as tecnologias de gestão organizacional : volume II. 2. ed. São Paulo : Atlas, 2006.

DISCIPLINA	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO III
EMENTA	Desenvolvimento em camadas com orientação a objetos (POO), Desenvolvimento com arquitetura MVC – Model View Controller; Ferramentas CMS (Content Management System); Programação web orientada à objetos; Comércio Eletrônico.Utilização de Frameworks de desenvolvimento; Utilização de Frameworks ORM.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. MANZANO, José Augusto Navarro Garcia. Programação de computadores com Java. São Paulo: Érica, 2014. 2. LUCKOW, Décio Heinzelmann. Programação Java para a web: aprenda a desenvolver uma aplicação financeira pessoal com as ferramentas mais modernas da plataforma Java. 2.ed. São Paulo: Novatec, 2015. 3. LUCKOW, Décio Heinzelmann; MELO, Alexandre Altair. Programação java para a web. 2. ed. São Paulo : Novatec, 2015.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<ol style="list-style-type: none"> 1. SILVA, Mauricio Samy. Jquery : a biblioteca do programador javascript. 3. ed. São Paulo : Novatec, 2014. 2. LAFORE, R. Estruturas de dados e algoritmos em Java. Rio de Janeiro : Moderna, 2004. 3. SANTOS, Rafael. Introdução à programação orientada a objetos usando Java. 2. ed. Rio de Janeiro : Elsevier, 2013. 4. SILVA, Mauricio Samy. JavaScript: guia do programador. São Paulo : Novatec, 2011. 5. BORATTI, I. C. Programação orientada a objetos em Java. São Paulo : Visual Books, 2007.
DISCIPLINA	BANCO DE DADOS II
EMENTA	<p>Utilização de tecnologias para extração de dados baseadas em data mining e data warehouse. Construção e manipulação de cubos de decisão. Propriedades fundamentais dos cubos de decisão. Utilização de ferramentas para visualização de informações de grandes bases de dados. Utilização de ferramentas baseadas na tecnologia OLAP. Elaboração de relatórios: impresso, eletrônica. Principais softwares utilizados na elaboração de relatórios. Mysql, databases.</p>
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. POLETINI, Ricardo Augusto. Banco de dados SQL: aprendendo através de exemplos. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna Ltda, 2015. 2. ALVES, William Pereira. Banco de dados: teoria e desenvolvimento. São Paulo: Érica, 2009. 3. SILBERSCHATZ, Abraham. Sistema de banco de dados. 6.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.

<p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. TEOREY, Toby. Projeto e modelagem de banco de dados. 2.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014. 2. CARDOSO, Virgínia; CARDOSO, Giselle. Sistemas de banco de dados: uma abordagem introdutória e aplicada. São Paulo: Saraiva, 2012. 3. ALVES, William Pereira. Banco de dados: teoria e desenvolvimento. São Paulo: Érica, 2009. 4. SILBERSCHATZ, Abraham. Sistema de banco de dados. 6.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. 6ex. 5. TEOREY, Toby. Projeto e modelagem de banco de dados. 2.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.
<p>DISCIPLINA</p>	<p>GESTÃO DE SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO</p>
<p>EMENTA</p>	<p>Valor da Informação; Segurança Física; Segurança Lógica; Disponibilidade, Integridade e Confidencialidade; Riscos e Proteção, Política de Segurança da Informação; Criptografia e Criptanálise; Gerenciamento de Chaves; Procedimentos Administrativos; Certificação Digital; Ameaças e ataques; Resposta a Incidentes; Normas e padrões de segurança.</p>
<p>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. MACHADO, Felipe Nery Rodrigues. Segurança da informação: princípios e controle de ameaças. São Paulo: Érica, 2014. 2. FONTES, Edison. Segurança da informação: o usuário faz a diferença. São Paulo: Saraiva, 2006. 3. CARUSO, Carlos A. A. Segurança em informática e de informações. São Paulo : SENAC, 1999.
<p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. ANDRADE, Fred. Segurança : do planejamento à execução. São Paulo : CIPA, 2003. 2. NAKAMURA, Emílio T; GEUS, Paulo (org.). Segurança de redes em ambientes. (org.). São Paulo : Novatec, 2011. 3. STTALINGS, William. Criptografia e segurança de redes : princípios e práticas. 4. ed. São Paulo : Pearson, 2010. 4. BALDAM, Roquemar de Lima. Etal. Gerenciamento de processos de negócios : BPM - Business Process Management. 2. Ed. São Paulo : Érica, 2007.(1ex.) 5. O'BRIEN, James A. Sistemas de informação : e as decisões gerenciais na era da internet . 3. ed. São Paulo : Saraiva, 2010.(3ex.)

DISCIPLINA	PROJETO TÉCNICO II
EMENTA	Elaborar projeto e efetuar a demonstração dos resultados encontrados ao longo do projeto. Demonstrar as técnicas aplicadas e os métodos utilizados, justificando as escolhas das ferramentas para fundamentar o resultado encontrado.
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. KERZNER, Harold. Gestão de projetos : as melhores práticas. 3. ed. Porto Alegre : Bookman, 2017. 2. SARTORE, Airtón. Projetos de informática : gerência e controle. Rio de Janeiro : Ed. Rio, 2005. 3. MAXIMIANO, Antonio Cesar Amaru. Administração de projetos : como transformar ideias em resultados. 5. ed. São Paulo : Atlas, 2016.
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	<ol style="list-style-type: none"> 1. FIGUEIREDO, Francisco Constant de. Dominando gerenciamento de projetos com MS Project 2002. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2003. 2. STRAUSS, Anselm. Pesquisa qualitativa: técnicas e procedimentos para o desenvolvimento de teoria fundamentada. 2.ed. Porto Alegre: Artmed, 2008. 6ex. 3. Um Guia do Conhecimento em gerenciamento de projetos : (Guia PMBOK) / Título. — 5. ed. — São Paulo : Saraiva, 2014. 2ex. 4. MAXIMIANO, Antonio Cesar Amaru. Administração de projetos: como transformar idéias em resultados. 5.ed. São Paulo: Atlas, 2014. 3ex. 5. SANDERS, William. Aprendendo padrões de projetos em Php : programação orientada ao objeto para projetos dinâmicos. 2. ed. São Paulo : Novatec, 2013.(2ex.)

Palhoça (SC), ____ de _____ de 202__.

Documento assinado digitalmente



ANGELITA DE SOUZA

Data: 14/05/2024 14:36:02-0300

Verifique em <https://validar.itl.gov.br>

Angelita de Souza
Secretária Acadêmica FMP